

geograma

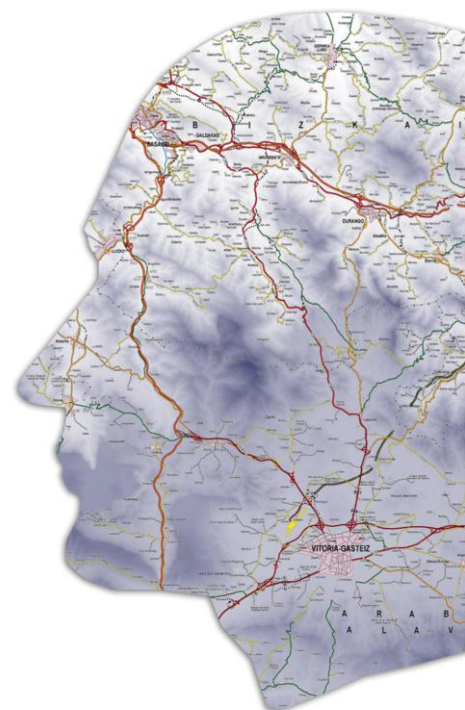


# MANUAL DE USUARIO: Ide Ura CAD V1.3.0

(Febrero de 2009)



REVISIÓN 01



## INDICE

<b>1</b>	<b>BIENVENIDO</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>REQUISITOS</b>	<b>4</b>
<b>3</b>	<b>INSTALACIÓN</b>	<b>5</b>
<b>4</b>	<b>INTERFAZ PRINCIPAL DEL PROGRAMA</b>	<b>8</b>
<b>5</b>	<b>SOLICITUD DE IMÁGENES DE FONDO</b>	<b>9</b>
<b>6</b>	<b>AGREGAR UN NUEVO MAPA</b>	<b>10</b>
6.1	SELECCIÓN DE WMS DE ORIGEN	11
6.2	SELECCIÓN DE CAPAS Y PROPIEDADES	12
<b>7</b>	<b>EDITAR MAPAS</b>	<b>13</b>
<b>8</b>	<b>ELIMINAR MAPAS</b>	<b>14</b>
<b>9</b>	<b>HERRAMIENTAS</b>	<b>15</b>
9.1	IR A COORDENADAS	16
9.2	BÚSQUEDAS DINÁMICAS	17
9.3	IDENTIFICACIÓN DE ENTIDADES	18
<b>10</b>	<b>OPCIONES</b>	<b>19</b>
10.1	SELECCIÓN DE IDIOMA	19
10.2	PEDIR FONDO AUTOMÁTICAMENTE	19
10.3	SERVIDOR PROXY	19

## 1 Bienvenido

Ide Ura CAD es una aplicación cliente que permite, de una forma sencilla, disponer de mapas de fondo en sus dibujos en productos Autodesk.

Estos mapas de fondo son obtenidos mediante servicios WMS estándares, lo cual, dado su creciente expansión, ofrece al usuario una gran cantidad de información a incluir como referencia dentro de sus dibujos.

Esta aplicación se ha desarrollado para sistemas operativos Microsoft Windows de 32 bits y puede ser utilizada en productos Autodesk, tales como AutoCAD o AutoCAD MAP 3D (a partir de la versión 2007).

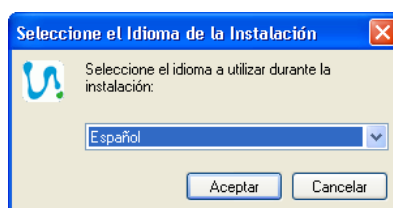
## 2 Requisitos

Para el correcto funcionamiento de la aplicación se requiere:

- Microsoft .NET Framework 2.0 (si no estuviese instalado, se solicitará su descarga)
- Microsoft Core XML Services (MSXML) 6.0 (instalado por el asistente de instalación)
- Para la obtención de mapas se requiere una conexión activa a Internet.

### 3 Instalación

Esta aplicación se instala utilizando un programa de instalación estándar en cuyo primer paso se solicita al usuario la selección del idioma en que se mostrarán los textos de los demás pasos de la instalación; los idiomas disponibles son Español y Euskara. Una vez seleccionado el idioma deseado, se debe pulsar "Aceptar".

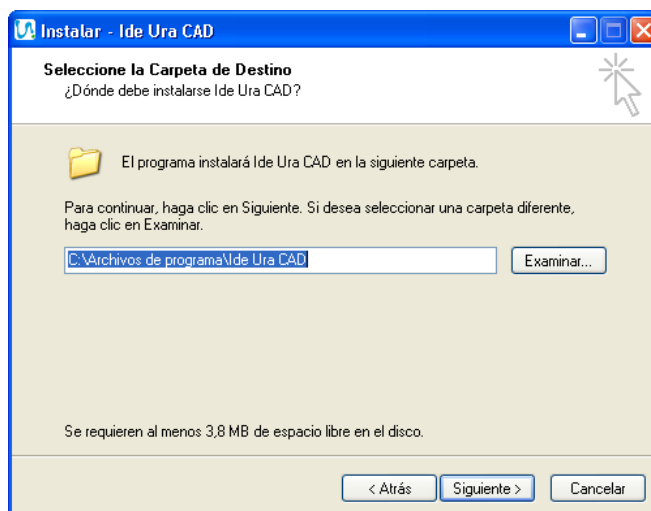


Seleccionado el idioma, se muestra la pantalla de presentación de la instalación, indicando el nombre del programa y la versión que serán instaladas. En esta ventana se debe pulsar "Siguiente".

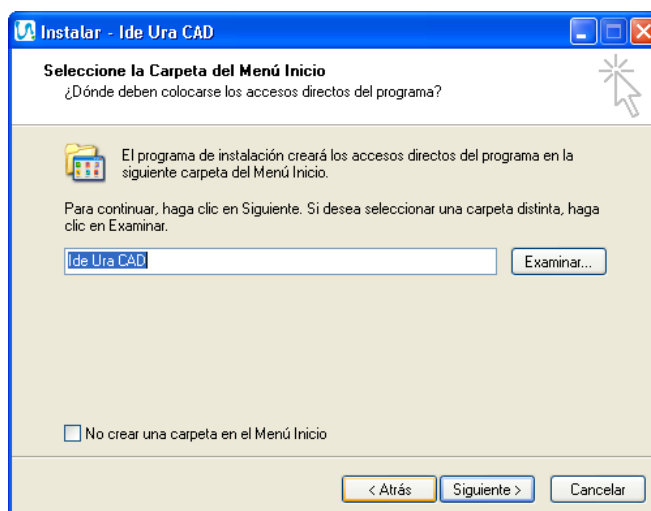


Tras la pantalla inicial, se solicita al usuario la selección de algunos parámetros de la instalación:

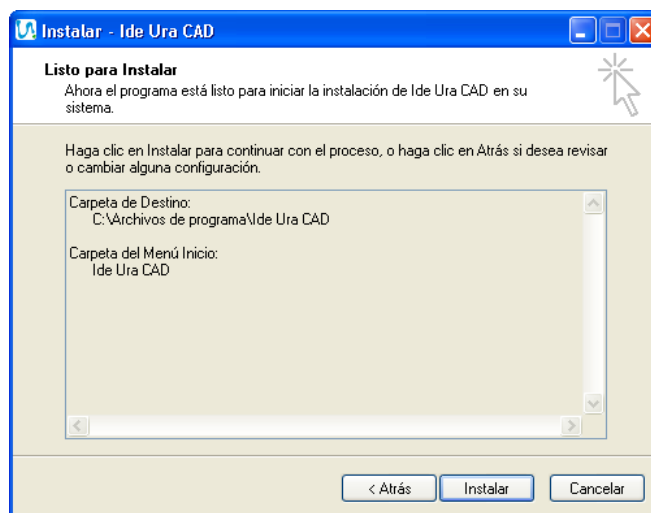
Carpeta de instalación: El usuario puede seleccionar la carpeta en que desea que se instale el programa. Una vez seleccionada la carpeta, se debe pulsar "Siguiente".



Carpeta del menú de inicio: Se permite modificar el nombre de la carpeta del menú de inicio que dará acceso a las ayudas del programa y al asistente de desinstalación; en este caso el usuario puede marcar la casilla inferior para que no se cree una carpeta en el menú de inicio. Una vez introducido el nombre de la carpeta o marcada la casilla, se debe pulsar "Siguiente".



Antes de comenzar la instalación, se muestra un resumen de las opciones introducidas por si fuese necesario hacer alguna modificación. En caso de estar todo correcto, se pulsará “Instalar”.

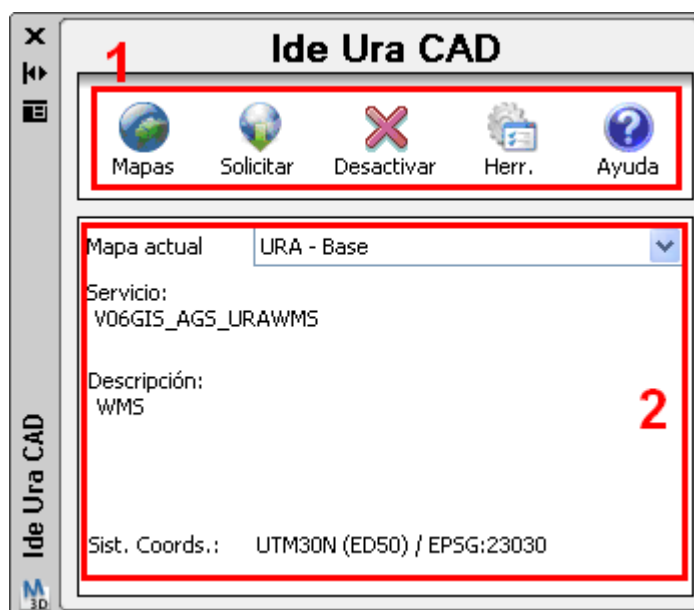


Tras concluir el proceso de instalación, se muestra al usuario una ventana como la siguiente. Para cerrar el programa de instalación, pulse “Finalizar”.



## 4 Interfaz principal del programa

Este programa se presenta al usuario como una paleta de herramientas de Autocad, ofreciendo al usuario, de un modo rápido, la posibilidad de cargar un mapa de fondo en el dibujo actual.



Esta ventana principal se divide en dos zonas:

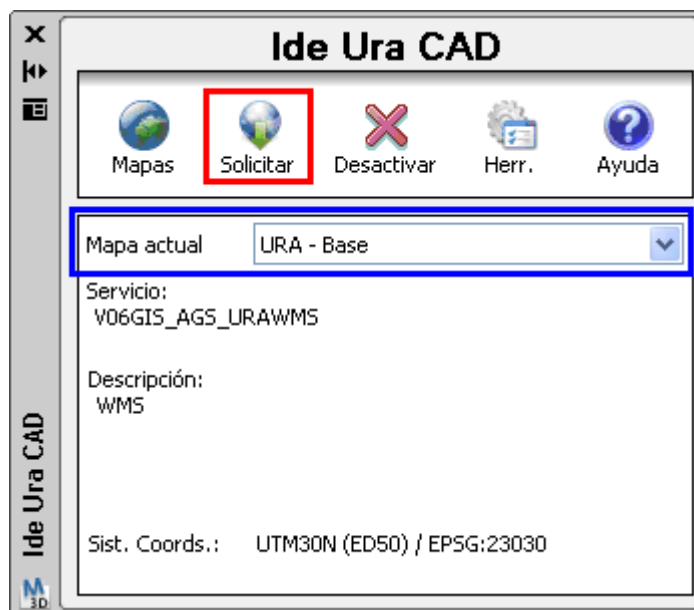
**Zona de menús:** Situada en la parte superior, contiene los menús con acceso a las diferentes funciones del programa.

**Zona de información y trabajo:** Situada en la parte inferior de la ventana, se utiliza para mostrar información del mapa actual, permitiendo activar otro mapa o realizar búsquedas sobre éste.



## 5 Solicitud de imágenes de fondo

Para obtener un mapa de fondo para el dibujo actual basta con pulsar el botón "Solicitar" de la zona de Menús.



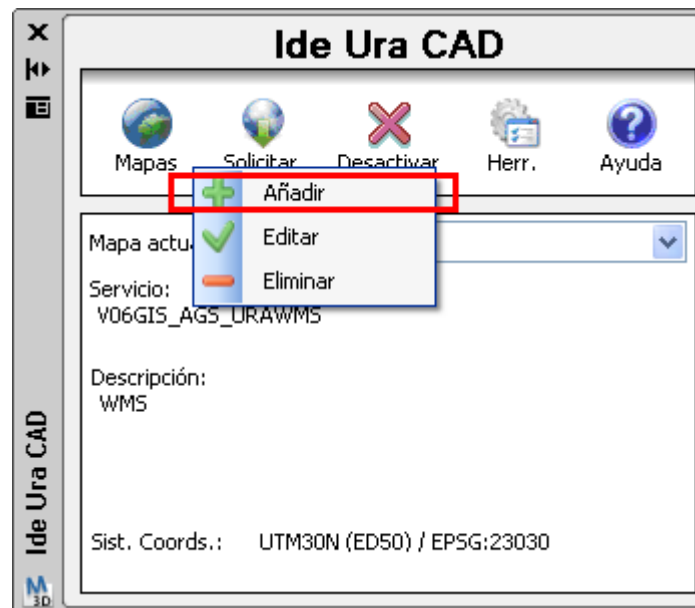
Al cabo de unos segundos, el mapa de fondo seleccionado se irá completando.

En caso de que, al moverse o realizar zoom sobre el dibujo, se necesite actualizar el mapa de fondo, se deberá volver a pulsar el botón "Solicitar".

Para desactivar la visualización del mapa de fondo presente en el dibujo, basta con pulsar el botón "Desactivar" de la zona de Menús.

## 6 Agregar un nuevo mapa

Esta opción permite al usuario agregar un nuevo mapa de fondo a la aplicación, mediante un asistente.



Los pasos a realizar, una vez pulsada la opción "Añadir" del menú, son los siguientes:

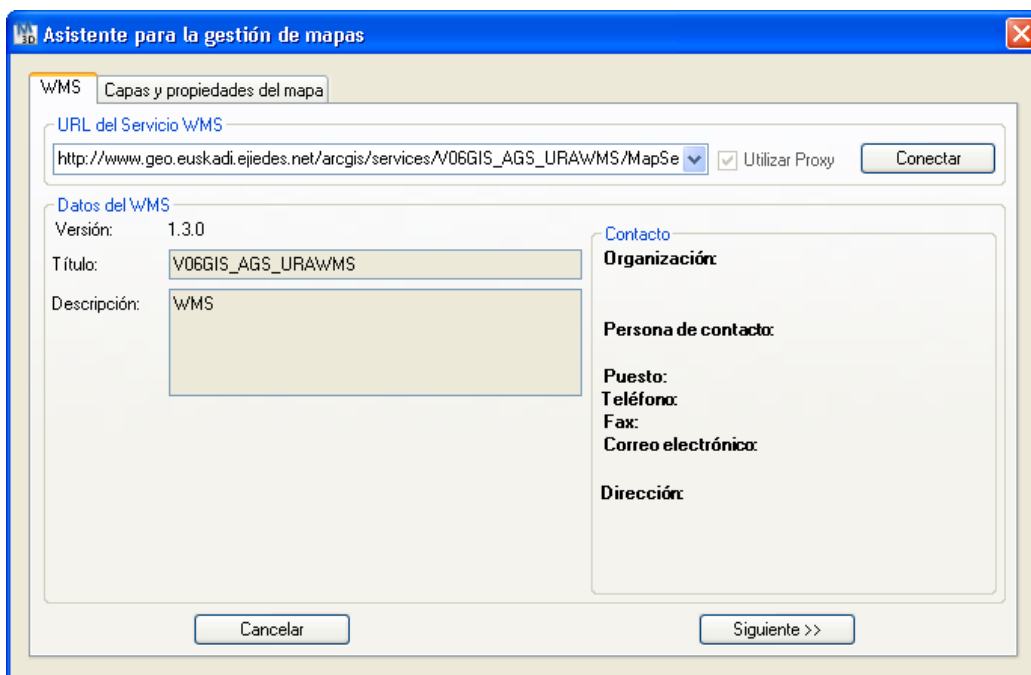
[4.1-Selección de WMS de origen](#)

[4.2-Selección de capas y propiedades del mapa](#)

## 6.1 Selección de WMS de origen

Este primer paso se completa desde la pestaña "WMS" del asistente (abierta por defecto).

En él, se deberá seleccionar el servicio WMS que contiene las capas que conformarán el mapa de fondo.



El servicio WMS puede ser, bien uno utilizado anteriormente (que deberemos seleccionar del desplegable) o bien uno nuevo (que introduciremos manualmente en este mismo desplegable). En este segundo caso, si se hubiese activado la opción de utilizar un [servidor Proxy](#), se habilita la casilla de verificación "Utilizar Proxy" para permitir indicar si se debe realizar la conexión al servicio mediante el servidor Proxy o no.

Una vez informada la url del servicio, se deberá pulsar el botón "Conectar" a fin de establecer una conexión al mismo.

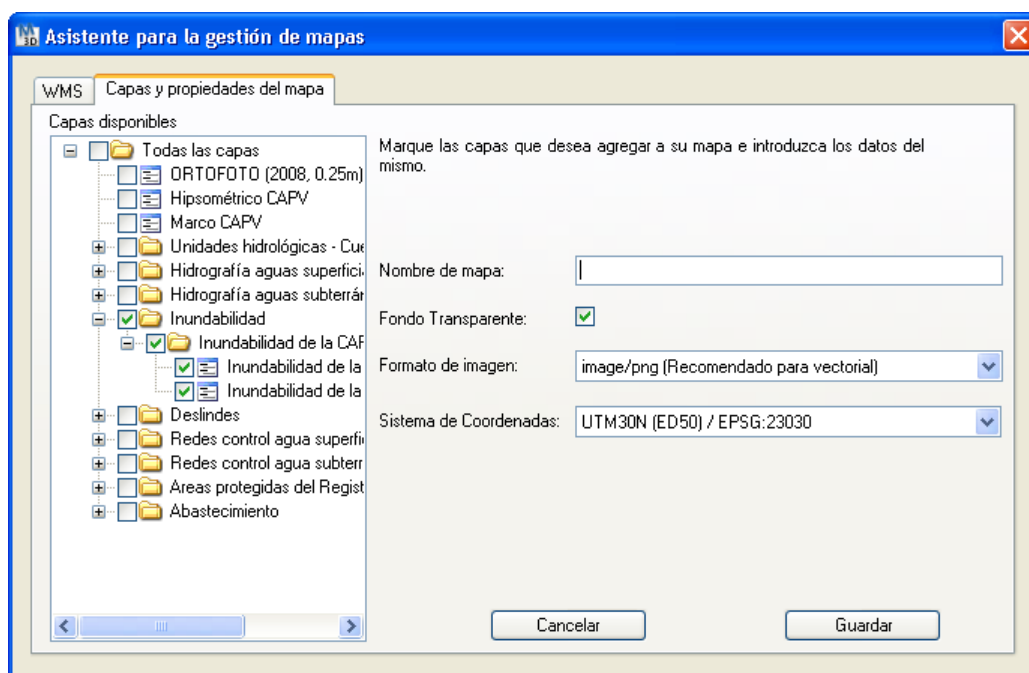
Al conectarnos, se mostrará la información asociada al servicio WMS seleccionado.

Para continuar con la [selección de capas y propiedades del mapa](#), se deberá pulsar el botón "Siguiente",

## 6.2 Selección de capas y propiedades

Este siguiente paso se completa desde la pestaña "Capas y propiedades del mapa" del asistente.

En él, se deberá seleccionar las capas (tantas como sean necesarias) del servicio WMS que conformarán el mapa de fondo.



Una vez seleccionadas las capas, se deberá introducir las propiedades del mapa de fondo:

- Nombre identificativo
- Transparencia
- espacial
- Formato de imagen
- Sistema de referencia

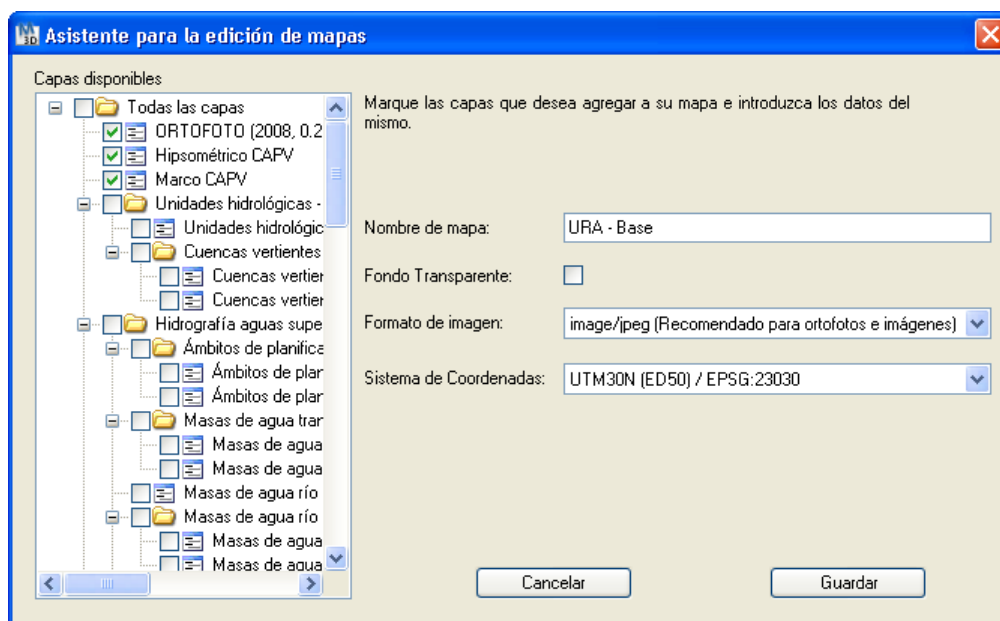
Para finalizar la agregación del mapa de fondo, se deberá pulsar el botón "Guardar".



La aplicación sólo permite el uso de mapas de fondo en los sistemas de coordenadas "UTM30N ED50" (EPSG:23030) o "Geográficas WGS84" (EPSG:4326" y "CRS:84"), siempre que estos se encuentren disponibles en el servicio WMS seleccionado.

## 7 Editar mapas

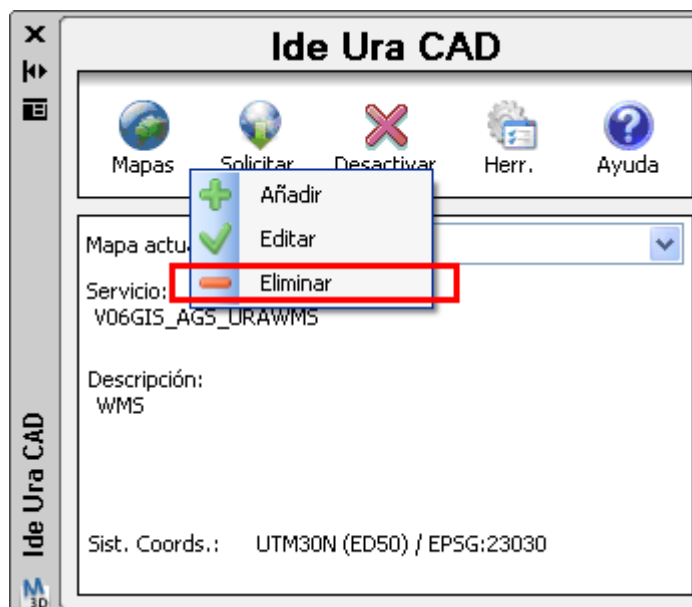
Esta opción permite la edición del mapa actual, posibilitando modificar todas sus opciones menos el servicio WMS que consume y el nombre del mismo.



Para finalizar la edición del mapa de fondo, se deberá pulsar el botón "Guardar".

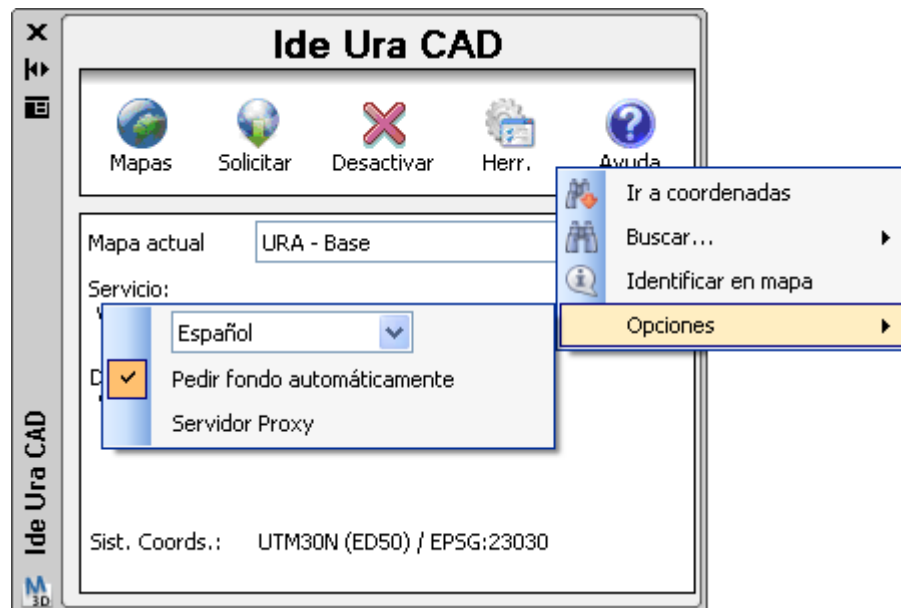
## 8 Eliminar mapas

Esta opción permite el borrado del mapa actual, pidiendo confirmación, para evitar su eliminación accidental.



## 9 Herramientas

La aplicación incluye una serie de opciones, tanto de búsqueda e identificación, como de configuración de la misma.



## 9.1 Ir a coordenadas

La funcionalidad "Ir a coordenadas" permite al usuario desplazarse a una ubicación conociendo sus coordenadas.

Se contemplan tres tipos de sistema de coordenadas para las coordenadas introducidas:

- WGS84: Sistema de coordenadas geográficas WGS84.
- UTM30N (ED50): Sistema de proyección UTM 30 Norte European Datum 1950.
- UTM30N (ETRS89): Sistema de proyección UTM 30 Norte European Terrestrial Reference System 1989.



Para realizar la búsqueda de coordenadas, se deberá introducir los valores (X / Y ó Longitud / Latitud) y seleccionar el sistema de referencia espacial en que se encuentran informadas éstas (por defecto, el sistema de coordenadas del mapa actual).

Una vez introducida esta información, se deberá pulsar sobre el botón "Buscar".



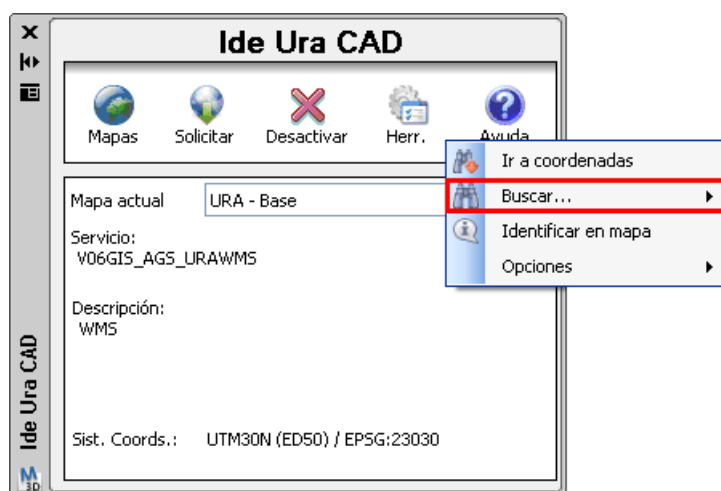
La búsqueda de coordenadas únicamente centra el mapa sobre las coordenadas, sin realizar cambio de zoom.



## 9.2 Búsquedas dinámicas

Las búsquedas dinámicas permiten al usuario localizar una serie de entidades conocidas.

Cada una de las búsquedas dinámicas definidas se muestran como submenús dentro del menú "Herramientas/Buscar...".



Actualmente se dispone de 3 búsquedas:

- De municipio
- De Unidad Hidrológica
- De río

Para realizar una búsqueda, y una vez seleccionados los valores por los que filtrar, se deberá pulsa sobre el botón "Buscar".

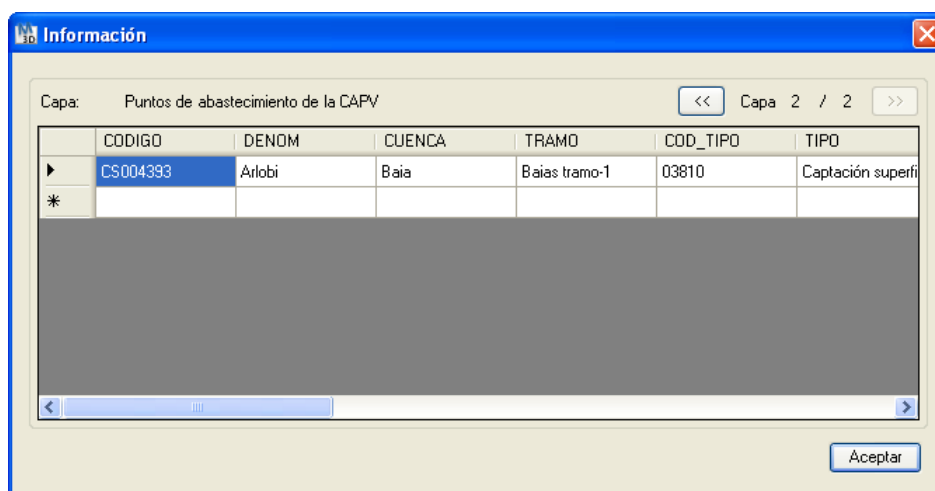


### 9.3 Identificación de entidades

La identificación de entidades permite al usuario consultar los objetos presentes en el mapa de fondo activo.

Para realizar una identificación de entidades, se solicita al usuario la selección del punto sobre el que se desea realizar la misma.

Una vez seleccionado el punto, la aplicación muestra los resultados en una ventana:



## 10 Opciones

### 10.1 Selección de idioma

Esta opción permite seleccionar, de entre los idiomas disponibles, aquel en el que se desea visualizar la interfaz de usuario; la aplicación ofrece la posibilidad de seleccionar entre español y euskera.

### 10.2 Pedir fondo automáticamente

Esta opción, en caso de que se encuentre activa, permite que la actualización del mapa de fondo se realice de forma automática, cuando el usuario se mueva o realice zoom sobre el dibujo y se necesite completar el mismo, sin necesidad de que éste pulse el botón "Solicitar".

### 10.3 Servidor Proxy

Esta es una opción necesaria únicamente cuando el equipo se encuentra dentro de una red con un servidor Proxy para el acceso a Internet, permitiendo en estos casos indicar tanto los datos del servidor como el usuario y contraseña de acceso.



De forma complementaria a los datos Proxy, se permite al usuario modificar los dominios sobre los que se debe aplicar esta configuración.